



## Visuelle Anregung

### Ideenanregung durch visuelle Reize

#### Benötigte Materialien:

Beamer, Post-Its, Stifte, ggf. vorbereitetes Arbeitsblatt

#### Durchführung:

Es werden Bilder über eine Beamer-Präsentation gezeigt (z.B. 10 Bilder à 1 Minute), die die kreative Auseinandersetzung mit dem Thema anregen sollen. Die Teilnehmer notieren währenddessen Ideen auf dem A3-Skizzenblatt bzw. auf Post-Its und fertigen darauf eine erste Skizze ihres Prototyps an.

#### Ziele:

Individuelle Ideen entwickeln, Skizze eines Prototypen entwickeln

#### Geeignete Themen:

Keine Einschränkung

#### Anmerkungen:

Abhängig von der Passung der ausgewählten Bilder  
Abstrakte Ideengeschichten siehe Gesellschaftsspiel „Dixit“

#### Quellen:

InnoFo3D

### Rahmendaten

#### Phase des Workshops:

Ideenfindung

#### Ideale Gruppengröße:

Unbegrenzt

#### Zeitbedarf:

Je nach Umfang, ca. 10 Minuten

#### Voraussetzungen:

Moderator, vorbereitete Powerpoint-Präsentation

